

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 4
имени Героя Советского Союза Ефима Афанасьевича Жданова» г. Колпашево

Приложение № 2
к Основной образовательной программе
начального общего образования
МАОУ «СОШ № 4 им. Е.А. Жданова» г.
Колпашево

Рабочая программа
учебного курса внеурочной деятельности
«ЧАС ВЕСЁЛОЙ МАТЕМАТИКИ»
2 класс

Содержание курса

1. Вводное занятие (1 ч.)

Отгадывание ребусов. Занимательные задачи на сложение. Игра «Весёлый счёт».

Практическая работа: занимательная задача на сложение. Упражнения на проверку знания нумерации (в пределах 50, 100). Загадки. Объяснение игры «Весёлый счёт».

2. Весёлая нумерация (2 ч.)

Упражнения на проверку знания нумерации (в пределах 100). Задачи смекалки. Задача – шутка. Загадки. Игра «Весёлый счёт» (в пределах 30).

Практическая работа: отгадывание ребусов. Занимательные задачи на сложение. Упражнения на знания нумерации. Задача – смекалка. Задача – шутка. Загадки. Игра «Весёлый счёт» (в пределах 30).

3. Отгадай – ка (3 ч.)

Отгадывание ребусов. Задачи в стихах на сложение. Упражнения в анализе геометрической фигуры. Загадки. Задача - смекалка. Задача – шутка. Игра «Число дополняй, а сам не зевай!».

Практическая работа: отгадывание ребусов. Задачи в стихах на сложение. Упражнения в анализе геометрических фигур. Задача – смекалка. Задача – шутка. Загадки. Игра «Число дополняй, а сам не зевай!».

4. Викторина (1 ч.)

Практическая работа: викторина. Турнир «смекалистых».

5. Геометрические фигуры (3 ч.)

Разрезывание геометрической фигуры на части и сложение из полученных частей новой фигуры. Задачи в стихах. Задача – смекалка на изменение разности. Загадки. Игра «Задумай число» (нахождение неизвестного вычитаемого).

Практическая работа: разрезывание геометрической фигуры на части и сложение из полученных частей новой фигуры. Задачи в стихах. Задача – смекалка. Загадки. Игра «Задумай число» (нахождение неизвестного вычитаемого).

6. Математическая газета (1 ч.)

Коллективная работа членов кружка по выпуску математической газеты. Игра «Не собьюсь» (с целью закрепления случаев табличного умножения).

Практическая работа: коллективный выпуск математической газеты. Логическая игра, «Не собьюсь» (развивает логику, внимание, мышление, память).

7. Подведение итогов решения задач, загадок и т.д. из математической газеты (3 ч.)

Задачи в стихах. Логические упражнения на простейшие умозаключения из суждений с отношениями «равно», «больше», «меньше». Игра «Таблицу знаю».

Практическая работа: подведение итогов. Задачи в стихах. Логические упражнения на простейшие умозаключения из суждений с отношениями «равно», «больше», «меньше».

Задача – шутка. Разучивание игры «Таблицу знаю» (с целью закрепления табличного умножения).

8. Весёлые задачки (2 ч.)

Задача - шутка. Отгадывание ребусов. Задачи в стихах на сложение. Логические упражнения на сравнение фигур. Задача – смекалка. Задача – шутка. Загадки. Логическая игра «Узнай, какой значок на твоей шапочке».

Практическая работа: занимательные задачи на сложение и вычитание. Упражнения на проверку знания нумерации. Загадки, подготовленные детьми. Задача - смекалка. Разучивание игры «Узнай, какой значок на твоей шапочке» (развивает логику, внимание, мышление, память).

9. Таблица умножения на пальцах (3 ч.)

Задачи в стихах. Задачи – смекалки. Задача – шутка. Загадки. Игра «Телефон».

Практическая работа: разучить с детьми таблицу умножения на пальцах, занимательные задачи в стихах, задачи – смекалки, задача – шутка. Загадки. Объяснение игры «Телефон».

10. Математическая газета (2 ч.)

Коллективный выпуск математической газеты. Проведение игр, ранее усвоенных детьми.

Практическая работа: коллективный выпуск математической газеты. Логическая игра, «Таблицу знаю» (развивает логику, внимание, мышление, память, с целью закрепления случаев табличного умножения).

11. Задачи, связанные с величинами (3 ч.)

Задача на вычисление времени. Задача – шутка. Задача – смекалка. Задачи повышенной трудности. Задачи геометрического содержания. Задача на вычисление времени. Задача – шутка. Задача – смекалка. Загадки на меры времени. Игра «Волшебный циферблат».

Практическая работа: Разучивание игры «Волшебный циферблат». Проведение математических игр изученных ранее. Задача – смекалка. Задачи повышенной трудности. Задачи геометрического содержания. Задача на вычисление времени. Задача – шутка. Задача – смекалка.

12. Математический КВН (2ч.)

Практическая работа: весёлая математическая КВН, подведение итогов КВНа.

13. Отгадывание ребусов (2 ч.)

Занимательные задачи в стихах. Задачи – смекалки. Задача – шутка. Загадки. Игра «Таблицу знаю».

Практическая работа: отгадывание ребусов. Занимательные задачи на сложение. Упражнения на знания нумерации. Задача – смекалка. Задача – шутка. Загадки. Игры «Таблицу знаю», «Весёлый счёт» (в пределах 50).

14. Числа великаны (3 ч.)

Коллективный счёт. Задачи – смекалки. Задача – шутка. Загадки. Игра «Знай свой разряд».

Практическая работа: экскурсия в парк, занимательные задачи. Задача – смекалка. Задача – шутка. Упражнения на сравнение чисел великанов. Загадки. Разучивание правил игры «Знай свой разряд».

15. Подведение итогов (4 ч.)

Выпуск математической газеты. Изготовление журналов. Составление ребусов, математических загадок, задач.

Планируемые результаты курса

В результате освоения программы «Час весёлой математики» формируются следующие умения, соответствующие требованиям ФГОС начального общего образования:

Личностные результаты обучающихся:

-развитие способности мыслить, рассуждать, выдвигать предположения и доказывать или опровергать их;

-применять правила совместной деятельности со сверстниками, проявлять способность договариваться, лидировать, следовать указаниям, осознавать личную ответственность и объективно оценивать свой вклад в общий результат;

-повышение интереса к интеллектуальному труду и уверенность своих силах при решении поставленных задач, умение преодолевать трудности;

-оценивать свои успехи, намечать пути устранения трудностей; стремиться углублять свои знания и умения.

Метапредметные результаты обучающихся:

Познавательные УУД:

1) Базовые логические действия:

-применять базовые логические универсальные действия: сравнение, анализ, классификация (группировка), обобщение;

2) Базовые исследовательские действия:

-проявлять способность ориентироваться в учебном материале;

-понимать и адекватно использовать терминологию: различать, характеризовать, использовать для решения учебных и практических задач;

3) Работа с информацией:

-находить и использовать для решения учебных задач текстовую, графическую информацию в разных источниках информационной среды;

-читать, интерпретировать представленную информацию;

Коммуникативные УУД:

-конструировать утверждения, проверять их истинность;

-строить логическое рассуждение;

-формулировать ответ;

-в процессе диалогов по обсуждению изученного материала — задавать вопросы, высказывать суждения, оценивать выступления участников, приводить доказательства своей правоты, проявлять этику общения;

Регулятивные УУД:

1) Самоорганизация:

-планировать этапы предстоящей работы, определять последовательность учебных действий;

-выполнять правила безопасного использования электронных средств, предлагаемых в процессе обучения.

2) Самоконтроль:

-осуществлять контроль процесса и результата своей деятельности; объективно оценивать их;

-выбирать и при необходимости корректировать способы действий;

-находить ошибки в своей работе, устанавливать их причины, вести поиск путей преодоления ошибок;

3) Самооценка:

-предвидеть возможность возникновения трудностей и ошибок, предусматривать способы их предупреждения;

-оценивать рациональность своих действий, давать им качественную характеристику.

Предметные результаты обучающихся:

-сравнивать объекты;

-распределять объекты на группы по заданному основанию;

-составлять план выполнения учебного задания и следовать ему;

-выполнять действия по алгоритму.

**Тематическое планирование
2 класс**

№ п/п	Раздел, тема курса	Кол-во часов	Форма проведения занятий
Вводное занятие		1 ч	
1	Вводное занятие.	1	Круглый стол
Весёлая нумерация		2 ч	
2	Упражнения на проверку знания нумерации.	1	Кружок
3	Задачи смекалки.	1	Кружок
Отгадай – ка		3 ч	
4	Отгадывание ребусов.	1	Кружок
5	Задачи в стихах на сложение.	1	Кружок
6	Упражнения в анализе геометрической фигуры. Загадки.	1	Кружок
Викторина		1 ч	
7	Математическая викторина.	1	Кружок
Геометрические фигуры		3 ч	
8	Составление геометрических фигур из частей.	1	Кружок, практическая работа
9	Составление геометрических фигур из частей.	1	Кружок, практическая работа
10	Проект «Придумай фигуру».	1	Кружок, проект
Математическая газета		1 ч	
11	Математическая газета.	1	Кружок, конкурс
Математический КВН		2 ч	

12-13	Весёлая математика КВН	2	Кружок, конкурс
Отгадывание ребусов		2 ч	
14	Математические ребусы.	1	Кружок
15	Занимательные задачи в стихах.	1	Кружок
Числа великаны		3 ч	
16	Задача – смекалка.	1	Кружок
17	Задача – шутка. Упражнения на сравнение чисел великанов.	1	Кружок
18	Загадки. Разучивание правил игры «Знай свой разряд».	1	Кружок
Подведение итогов. Изготовление журналов		2 ч	
19-20	Изготовление журналов.	2	Кружок, практическая работа
Подведение итогов. Составление ребусов, математических загадок, задач		2 ч	
21-22	Составление ребусов, математических загадок, задач.	2 ч	Кружок, практическая работа
Веселые задачки		3 ч	
23	Логические упражнения на сравнение фигур.	1	Кружок
24	Задача – смекалка. Задача – шутка.	1	Интеллектуальный клуб
25	Загадки. Логическая игра «Узнай, какой значок на твоей шапочке».	1	Кружок
Таблица умножения на пальцах		2 ч	
26	Разучивание таблицы умножения на пальцах. Игра «Запомни таблицу».	1	Кружок
27	Разучивание таблицы умножения на пальцах. Игра «Веселый счет».	1	Кружок
Математическая газета		1 ч	
28	Математическая газета.	1	Кружок, практическая работа, конкурс
Задачи, связанные с величинами		3 ч	
29	Задача на вычисление времени. Задача – шутка. Задача – смекалка.	1	Кружок
30	Загадки на меры времени. Игра «Волшебный циферблат».	1	Кружок
31	Задачи повышенной трудности.	1	Кружок
Наши итоги		4 ч	
32	Олимпиада.	1	Олимпиада
33	Практическая работа.	1	Практическая работа
34	Математический КВН. Подведение итогов. Награждение.	1	Круглый стол